



AQUAMUNDO
ILHA ANCHIETA | UBATUBA

0.3k

0.6k

1.5k

3k

6k

REGULAMENTO 2026





AQUAMUNDO ILHA ANCHIETA UBATUBA 2026

27 de junho de 2026

Praia da Enseada - UBATUBA-SP

Referência: Em frente ao HOTEL PORTO DI MARE

ABERTURA DAS INSCRIÇÕES: 10 DE MARÇO DE 2026

TRAVESSINHA 300M | PLAY 600M | SHORT 1.5K | CRUISE 3K | LONG 6K

A SUA INSCRIÇÃO

O que está incluso?

- Ingresso da Escuna no dia da prova
- Taxa de preservação ambiental Parque Estadual Ilha Anchieta (LONG 6k)
- Touca da Prova
- Tatuagem temporária com número
- Pulseira para retirada de chip

- **CAMISETA OFICIAL DA PROVA:** A aquisição é opcional e pode ser realizada no momento da inscrição no site da prova.

0.3k 0.6k 1.5k 3k 6k



PREMIAÇÃO: Medalha de participação para todas e todos os atletas.
Medalha de categoria e troféus para os classificados.

INFORMAÇÕES e REGRAS IMPORTANTES

1. IMPORTANTE QUE O ATLETA CHEGUE 1 hora à 30' (30 minutos)

ANTES DO SEU EMBARQUE, pelos seguintes motivos:

- Estacionar o carro com calma, pegar seu kit (caso não tenha pego no dia anterior), pegar seu chip, guardar seus pertences pessoais no **GUARDA VOLUMES DISPONIBILIZADO PELO AQUAMUNDO**, e se ambientar!
- O atleta deverá embarcar **SOMENTE COM SEUS PERTENCES DE PROVA:**

- Óculos.
- Maiô / sunga / traje/ neoprene
- **BÓIA DE SEGURANÇA**

2. O CONGRESSO TÉCNICO será realizado de forma online, através das redes sociais, e antes da largada, nas ESCUNAS.

3. BÓIA DE SEGURANÇA OBRIGATÓRIA, seguem especificações:

- Deve ser boia de material LEVE, NÃO PODE SER DE MATERIAL DURO, para não machucar os demais atletas.
- O tamanho do cordão que liga a cintura e a boia, deverá ser de 0,50cm à 1 metros.

0.3k 0.6k 1.5k 3k 6k



- Este cordão NÃO poderá ultrapassar o tamanho da perna do atleta (arrastar no chão por exemplo).
- A boia NÃO poderá ser amarrada direto na sunga, maiô ou traje, pois isto facilita a flutuação, e é contra a regra Aquamundo.

4. PREMIAÇÕES:

- **PLAY 600 METROS:** 10 GERAL masculino e 10 GERAL feminino **SEM NEOPRENE**
- **SHORT 1.5K:** 10 GERAL masculino e 10 GERAL feminino **SEM NEOPRENE**
- **CRUISE 3K:** 10 GERAL masculino e 10 GERAL feminino **SEM NEOPRENE**
- **LONG 6K:** 10 GERAL masculino e 10 GERAL feminino **SEM NEOPRENE**
- **1º à 3º** colocado por categoria e sexo, em todas as provas **COM ou SEM NEOPRENE juntos.**

5. USO DE NEOPRENE:

- Temperatura da água **ABAIXO DE 18°:** **OBRIGATÓRIA** a utilização da roupa de neoprene.
- Temperatura da água **ENTRE 18.1° e 20°:** **OPCIONAL E RECOMENDADO** a utilização da roupa de neoprene para premiação de categoria.
- Temperatura da água **ENTRE 20.1° e 28°:** **LIBERADA** roupa de neoprene para premiação de categorias.





- Temperatura da água ACIMA DE 28°: PROIBIDA a utilização da roupa de neoprene.

- A aferição da temperatura será realizada no dia anterior a prova, e será definida a regra de utilização da roupa de neoprene acima citada.

6. TEMPO LIMITE DE PROVA

- SHORT 1.5K – 1 hora (4' pace a cada 100m)
- CRUISE 3K – 1 hora e 45 minutos (3'30" pace a cada 100m)
- LONG 6K – 3 horas (3' pace a cada 100m)
- PLAY 600M – Sem tempo limite
- TRAVESSINHA – Sem tempo limite

Observação: Este tempo limite só será estendido, caso a segurança dos atletas não esteja comprometida.

VALORES DA INSCRIÇÃO

VALORES INSCRIÇÃO NORMAL (11/03/2025 até 15/04/2025 ou até o esgotamento das inscrições):

Com escunas e taxa ambiental

- **LONG 6K = R\$490,00 – Idosos e PCD = R\$290,00**
- **CRUISE 3K = R\$450,00 – Idosos e PCD = R\$250,00**
- **SHORT 1.5K = R\$450,00 – Idosos e PCD = R\$250,00**
- **PLAY 600M = R\$260,00 - Idosos e PCD = R\$165,00**

0.3k 0.6k 1.5k 3k 6k



- **TRAVESSINHA 300M = R\$180,00 – Idosos e PCD = R\$120,00**

PROGRAMAÇÃO

SEXTA-FEIRA (26/06)

- **14:00h às 19:00h – Retirada de Kits - TODAS AS PROVAS**
- **RESTAURANTE JUNDU - Av. Atlantica, 2244, Praia Grande, Ubatuba – SP**
- **FONE: [\(12\) 3833-8732](tel:(12)3833-8732)**

SÁBADO (27/06)

- **05:30h – Abertura da Arena – PRAIA DA ENSEADA – Em frente ao HOTEL PORTO DI MARE**
- **05:30 h às 06:20h – Retirada de Kits e Chips LONG 6K – CRUISE 3K – SHORT 1.5K**
- **06:30 – Embarque nas ESCUNAS - LONG 6K**
- **06:45h – Embarque nas ESCUNAS - CRUISE 3K**
- **07:00h – Embarque nas ESCUNAS - SHORT 1.5K**
- **08:00h – Largada LONG 6K**
- **08:10h – Largada CRUISE 3K**
- **08:20h – Largada SHORT 1.5K**
- **11:00h – Largada PLAY 600m**
- **11:30h – Largada TRAVESSINHA 300 metros**





REGULAMENTO GERAL

AQUAMUNDO UBATUBA – ILHA ANCHIETA 2026

CAPITULO I: Regulamento de Maratonas Aquáticas DESAFIOS AQUAMUNDO

O regulamento de supervisão das provas de Maratonas Aquáticas no evento “AQUAMUNDO” é baseado nos regulamentos adotados pela C.B.D.A., que pôr sua vez foi estabelecido pela WORLD AQUATICS, **PORÉM SOFREM ALGUMAS ALTERAÇÕES, COMO DESCRITO NOS ITENS ABAIXO, CONSIDERANDO AS CARACTERÍSTICAS DOS COMPETIDORES DESTE EVENTO.**

CAPITULO II: Da Organização

- **BÓIA DE SEGURANÇA OBRIGATÓRIA, seguem especificações:**

- Deve ser boia de material LEVE, NÃO PODE SER DE MATERIAL DURO, para não machucar os demais atletas.
- O tamanho do cordão que liga a cintura e a boia, deverá ser de 0,50cm à 1 metros.
- Este cordão NÃO poderá ultrapassar o tamanho da perna do atleta (arrastar no chão por exemplo).
- A boia NÃO poderá ser amarrada direto na sunga, maiô ou traje, pois isto facilita a flutuação, e é contra a regra Aquamundo.

- **USO DE NEOPRENE:**

- Temperatura da água **ABAIXO DE 18o: OBRIGATÓRIA** a utilização da roupa de neoprene.
- Temperatura da água **ENTRE 18.1o e 20o: OPCIONAL E RECOMENDADO** a utilização da roupa de neoprene para premiação de categoria.
- Temperatura da água **ENTRE 20.1º e 28º: LIBERADA** roupa de neoprene para premiação de categorias.

0.3k

0.6k

1.5k

3k

6k

- Temperatura da água **ACIMA DE 28°: PROIBIDA** a utilização da roupa de neoprene.

- A aferição da temperatura será realizada no dia anterior a prova, e será definida a regra de utilização da roupa de neoprene acima citada.
- Para que os atletas tenham um parâmetro, a temperatura da água nesta época do ano, varia em média de 21o a 25o.

1. Para **PÓDIO GERAL EM TODAS AS PROVAS (PLAY 600 METROS, SHORT 1.5k - CRUISE 3k – LONG 6k)**, **NÃO SERÁ PERMITIDA A ROUPA DE NEOPRENE**, portanto, só entrarão entre os 10 primeiros colocados, os atletas que **NÃO NADAREM COM ROUPA DE NEOPRENE**.

Para entrar na premiação geral é permitido as seguintes vestimentas:

- Maiô ou Sunga, que não tenham NADA DE NEOPRENE, TECIDO ou MATERIAL QUE AJUDE NA FLUTUAÇÃO.
- Trajes modernos COM ou SEM logo da WORLD AQUATICS, desde que não tenham NADA DE NEOPRENE, TECIDO ou MATERIAL QUE AJUDE NA FLUTUAÇÃO.
- É permitido também, maiô, sunga, macaquinho de triathlon ou traje que CONTENHAM ZIPER, desde que não tenham NADA DE NEOPRENE, TECIDO ou MATERIAL QUE AJUDE NA FLUTUAÇÃO.

PS: Caso algum atleta entre com recurso, cabe ao ÁRBITRO GERAL, tomar a decisão final, baseado no regulamento, na interpretação, no descritivo do recurso e verificação do traje utilizado pelo atleta em questão.

2. Para **PÓDIO DE CATEGORIA EM TODAS AS PROVAS (PLAY 600M - SHORT 1.5k - CRUISE 3k – LONG 6k)**, **SERÁ PERMITIDA A ROUPA DE NEOPRENE**, não havendo diferenciação COM ou SEM a roupa de neoprene.
3. Os atletas que entrarem na **PREMIAÇÃO GERAL, NÃO ENTRARÃO** na premiação de categoria.

A RETIRADA DE KITS e CHIPS:

- **26/06 (Sexta): 14:00h às 19:00h** – TODAS AS PROVAS – RESTAURANTE JUNDU
- **27/06 (Sábado): - 05:30h às 06:20h** – Retirada de Kits (quem não retirou no dia anterior) e Chips TODAS AS PROVAS

4. O atleta que não retirar o kit dentro destes dias e horários estará automaticamente desclassificado.
4. Todo atleta deverá usar seu número de inscrição marcado no braço ou mão para identificação, **essa marcação deverá ser feita utilizando a tatuagem temporária, disponível dentro do kit.**
4. O atleta que retirar o KIT e não nadar no dia da prova, deverá entregar o CHIP para a organização do Aquamundo por motivo de controle e segurança.
4. O atleta que não entregar ou perder o CHIP deverá pagar uma multa de R\$100,00 para a empresa responsável.

CONGRESSO TÉCNICO

8. **O CONGRESSO TÉCNICO** será realizado de forma online, através das redes sociais, e antes da largada, nas ESCUNAS.

EMBARQUES E LARGADAS: SÁBADO – 26/06

- **06:30** – Embarque nas ESCUNAS - LONG 6K
- **06:45h** – Embarque nas ESCUNAS - CRUISE 3K
- **07:00h** – Embarque nas ESCUNAS - SHORT 1.5K
- **08:00h** – Largada LONG 6K
- **08:10h** – Largada CRUISE 3K
- **08:20h** – Largada SHORT 1.5K
- **11:00h** – Largada PLAY 600m
- **11:30h** – Largada TRAVESSINHA 300 metros

TEMPO LIMITE DE PROVA

- **SHORT 1.5K** – 1 hora (4' pace a cada 100m)
- **CRUISE 3K** – 1 hora e 45 minutos (3'30" pace a cada 100m)
- **LONG 6K** – 3 horas (3' pace a cada 100m)
- **PLAY 600m** – Sem tempo limite
- **TRAVESSINHA** – Sem tempo limite

Observação: Este tempo limite só será estendido, caso a segurança dos atletas não esteja comprometida.



CAPITULO III: Da realização

As provas de Maratonas Aquáticas do AQUAMUNDO são classificadas em:

- Prova **LONG: 6 km**
- Prova **CRUISE: 3 km**
- Prova **SHORT: 1.5K km**
- Prova **PLAY: 600m**
- **TRAVESSINHA: 300m** (obrigatório o acompanhamento de alguém com experiência durante o percurso)

CAPITULO IV: Das Inscrições e Categorias

1. Para participar das provas do AQUAMUNDO, o atleta deverá entrar no site www.desafiosaquamundo.com.br dentro do prazo estipulado pela organização e realizar sua inscrição:
 - a) O atleta deverá preencher TODAS as informações solicitadas no site.
 - b) No ato da inscrição no evento, o participante declara estar ciente deste regulamento e para os devidos fins de direito, declara que: “Estou em plenas condições físicas e psicológicas para participação nesta prova e que estou ciente que não existe nenhuma recomendação médica que me impeça de participar de atividades físicas. Assumo, por minha livre e espontânea vontade, todos os riscos envolvidos e suas consequências pela participação neste evento, isentando a organização do evento, seus organizadores, colaboradores e patrocinadores de toda e qualquer responsabilidade por quaisquer danos materiais, morais, ou físicos que porventura venha a sofrer advindos de minha participação nessa prova. Declaro ter lido e aceito todos os termos do regulamento do evento Aquamundo, etapa Ubatuba. Autorizo o uso de minha imagem para fins de divulgação do evento seja ela por foto ou vídeo em qualquer meio de comunicação, sem geração de ônus para a organização do AQUAMUNDO, seus organizadores, mídias e patrocinadores. Estou ciente que primando pela segurança dos participantes, a comissão organizadora pode determinar o cancelamento da prova, iniciada ou não, por questões de condições climáticas, segurança pública ou motivos de força maior. Sendo suspensa a prova por qualquer um desses motivos essa prova será considerada realizada e não será designada nova prova ou ressarcimento de valores de inscrição.





- c) Obrigatória a apresentação de documento oficial com foto, na retirada de kit.
- d) **INSCRIÇÕES EM GRUPO, ATÉ DIA 30/04, entrar em contato nos seguintes meios:**

- **WhatsApp:** (19) 99868-0303
- **E-mail:** contato@desafiosaquamundo.com.br

2. Inscrições com dados incompletos não serão aceitas em hipótese nenhuma, ficando a cargo do atleta confirmar sua inscrição dentro do prazo estabelecido diretamente no site.

3. **NÃO** serão aceitas as inscrições sem o devido pagamento ou após encerramento das vagas.

2. Diretor e o Árbitro Geral reservam-se o direito de aceitar ou não as inscrições.

2. O atleta que não comparecer ao evento pode realizar a retirada de Kits por terceiros. Basta a pessoa que for retirar apresentar uma imagem com o documento do atleta ausente.

Não haverá envio de Kits por Correios após a realização do evento.

2. Desistências e estornos das inscrições:

- 20 de Março a 30 de abril: Devolução de 100% do valor da inscrição com desconto de 7% de taxas bancárias.
- 1 de maio a 29 de maio: Devolução de 50% do valor da inscrição e desconto de 7% de taxas bancárias.
- 30 de maio ao dia do evento: Não pode ser realizada a devolução dos valores da inscrição.
 - TROCAS DE INSCRIÇÃO ou transferência de etapa serão aceitas até dia 28 de maio, e será cobrada a taxa de R\$100,00.
 - Após 30 de maio, **NÃO SERÃO ACEITAS** trocas de inscrição, em hipótese nenhuma.

FINAL DAS INSCRIÇÕES: 15/05/2026 ou esgotamento das inscrições.

KIT ATLETA:

- Ingresso da Escuna
- Taxa de preservação ambiental (LONG 6k)
- Touca da Prova
- Tatuagem temporária com número

0.3k 0.6k 1.5k 3k 6k



- Pulseira para retirada de chip

VALORES INSCRIÇÃO

- LONG 6K = R\$490,00 – Idosos e PCD = R\$290,00
- CRUISE 3K = R\$450,00 – Idosos e PCD = R\$250,00
- SHORT 1.5K = R\$450,00 – Idosos e PCD = R\$250,00
- PLAY 600M = R\$260,00 - Idosos e PCD = R\$165,00
- TRAVESSINHA 300M = R\$180,00 – Idosos e PCD = R\$120,00

CATEGORIA PCD (Pessoas com deficiência):

- O atleta PCD terá 50% de desconto.
- As largadas dos PCD, em todas as provas, serão realizadas junto com a largada feminina.
- Na largada e na chegada haverá um espaço reservado e com segurança para o PCD.
- Haverá vagas para estacionar próximo da prova.
- Haverá somente uma categoria PCD, sem distinção de classes, pois não terá avaliação individual dos atletas.
- A PREMIAÇÃO será **MEDALHÕES de 1º a 3º colocados nas categorias no Masculino e no Feminino**, nas provas de PLAY, SHORT, CRUISE E LONG.

IDADES PERMITIDAS PARA CADA PROVA:

- **SHORT 1.5K** – Petiz a Master M e PCD
- **CRUISE 3K** – Infantil a Master M e PCD
- **LONG 6K** – Infantil a Master M e PCD
- **PLAY 600m** – Crianças de 09 anos e ADULTOS iniciantes em Águas Abertas e Natação.
- **TRAVESSINHA** – Crianças a partir de 05 anos e ADULTOS iniciantes em Águas abertas e Natação.



7. Caso o atleta Petiz queira competir na prova CRUISE 3K, ele será classificado juntamente com a categoria INFANTIL (13 e 14 anos).

| Categorias |
|--|
| Petiz 11 - 12 anos (2015 – 2014) |
| Infantil 13 - 14 anos (2013 – 2012) |
| Juvenil 15 - 16 anos (2011 – 2010) |
| Junior 17 - 19 anos (2009 – 2008 - 2007) |
| Master A 20 – 24 anos (2006 – 2002) |
| Master B 25 - 29 anos (2001 – 1997) |
| Master C 30 - 34 anos (1996 – 1992) |
| Master D 35 - 39 anos (1991 – 1987) |
| Master E 40 - 44 anos (1986 – 1982) |
| Master F 45 - 49 anos (1981 – 1977) |
| Master G 50 - 54 anos (1976 – 1972) |
| Master H 55 - 59 anos (1971 – 1967) |
| Master I 60 - 64 anos (1966 – 1962) |
| Master J 65 - 69 anos (1961 – 1957) |
| Master K 70 - 74 anos (1956 – 1952) |
| Master L 75 – 79 anos (1951 – 1947) |
| Master M 80 - 84 (1946 - 1942) |
| Master N 85 – 89 (1941 – 1937) |

CAPITULO V: Premiação

1. Todo atleta que completar a prova e estiver devidamente inscrito, receberá uma medalha de participação.
2. Os 10 (Dez) primeiros colocados gerais (masculino e feminino) das PROVAS PLAY 600 MTS - SHORT 1.5K – CRUISE 3K - LONG 6k receberão **TROFÉUS** desde que NADEM SEM ROUPA DE NEOPRENE.
3. Os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria, receberão **MEDALHÕES** nas provas PLAY 600 METROS - SHORT 1.5k – CRUISE 3k – LONG 6k, sem diferenciação entre os atletas que UTILIZAREM OU NÃO roupa de NEOPRENE.
4. Na TRAVESSINHA, todos os atletas receberão medalhas.
5. Na premiação geral e categoria, deverá ter pelo menos um representante UNIFORMIZADO ou VESTIDO, caso não haja, o atleta poderá retirar sua premiação, na próxima etapa. O Aquamundo não realiza envios de premiação, o atleta é responsável por aguardar a premiação até o final

CAPITULO VI: Regras

SERÃO PASSIVEIS DE DESCLASSIFICAÇÃO, PENALIZAÇÃO OU SUSPENSÃO:

1. Os atletas que NÃO UTILIZAREM BÓIA DE SEGURANÇA.
2. Os atletas que não passarem e/ou não entregarem o CHIP no funil de chegada.
3. O atleta que cometer atos de indisciplina desde a apresentação para o início da competição até o encerramento da mesma.
4. Desacatar ou ofender árbitros.
5. Os atletas que não obedecerem ao trajeto pré-determinado, não se fizerem entender, ou por outro motivo qualquer não registrar o seu próprio número nos postos de controle, será considerado como se não tivesse feito aquele percurso.
6. A equipe ou entidade que após a largada da prova, não tiver devolvido os números dos atletas que não compareceram à prova, serão penalizados com o **valor de R\$100,00** por número não devolvido.

7. O atleta que participar da prova errada, participar fora de sua categoria correta devido erro no preenchimento de sua inscrição.
8. O Atleta que utilizar-se de traje não permitido pela organização da prova.
9. O atleta que utilizar materiais não permitidos pela organização (prancha, pé de pato palmar, snorkel e outros).
10. A classificação em qualquer das provas é determinada pelo juiz de chegada quando o participante cruzar uma marca, nadando, que poderá ser representada pôr uma corda ou similar acima da superfície da água, ou pôr uma linha imaginária entre dois pontos, a critério do juiz de chegada.
11. Será permitida a utilização de um acompanhante na prova PLAY (600 METROS) e SHORT (1.5k). O mesmo deverá se identificar para a arbitragem antes do início da prova.
12. Os atletas das provas PLAY (600 METROS) e SHORT (1.5k) que utilizarem acompanhantes **NÃO concorrerão a premiação absoluta ou de categoria.**
13. **NÃO SERÁ PERMITIDO “PACE” externo (de pessoas ou embarcações que não estejam inscritas ou identificadas).** Se a arbitragem identificar este tipo de ação o atleta estará automaticamente desclassificado.
14. Atletas que utilizarem o acompanhamento sem a devida identificação estão passíveis de desclassificação.
15. A categoria PCD poderá utilizar o acompanhante, respeitando as regras da WORLD AQUATICS e as determinações do árbitro-geral do AQUAMUNDO.
16. O atleta será desclassificado quando este exceder o tempo limite de cada prova estabelecido pelo árbitro geral.
17. Por motivo de segurança, dependendo das condições climáticas interna e/ou externa o árbitro poderá alterar o percurso, cancelar ou interromper a prova a qualquer momento;

CAPITULO VII: Das autoridades e interrupção da prova

1. As autoridades responsáveis pela prova, em sua parte técnica e disciplinar, são respectivamente:
 - a) Árbitro Geral e Diretor do Departamento;
 - b) Árbitros do AQUAMUNDO, embarcados ou não.

2. Os árbitros têm autoridade para advertir, orientar ou desclassificar atletas. Em caso de protestos à infração, tal como advertência, desclassificação, ou mesmo queixa sobre conduta de concorrentes ou acompanhantes, a ocorrência deverá ser relatada por escrito, assinada e encaminhada ao Árbitro Geral, ou Diretor do Departamento, para decisão ou ratificação de decisão já tomada.
2. Se a prova for interrompida pôr qualquer razão, os atletas deverão se dirigir ao barco de controle mais próximo dar seu número e aguardar instruções dos árbitros.
2. Somente os árbitros autorizados pelo AQUAMUNDO, poderão desclassificar ou retirar atletas da prova.
2. O Árbitro-Geral pode alterar a metragem e ou o percurso de qualquer prova, caso julgue necessário.

CAPITULO VIII: Competência

AO ÁRBITRO GERAL COMPETE:

1. Manter o controle absoluto da competição, auxiliado pelas demais autoridades, controlar as observância de regras internacionais das competições de maratonas aquática e águas abertas, bem como do presente regulamento.
2. Decidir sobre qualquer assunto em que a opinião dos árbitros seja divergente, tendo poderes para intervir, a qualquer momento da prova, a fim de assegurar o cumprimento das regras.
3. Suspender ou cancelar a prova, a qualquer momento, quando perceber que existe algum perigo aos participantes, ou a continuidade da prova (mau tempo, vendaval, etc.), independentemente do estágio em que a prova se encontrar no momento da interrupção.
4. No caso da suspensão da prova, após ter sido realizado mais de 50% do percurso (com base no primeiro colocado), a classificação será realizada de acordo com a ordem que estarão as atletas, quando retirados da água pela organização.
5. Formar conselho técnico e disciplinar, cuja função será de opinar, o árbitro geral terá a palavra final.
6. Decidir por qualquer eventualidade que não esteja dentro deste regulamento.



AO AQUAMUNDO COMPETE:

8.6 Responsabilidade total das provas resolvendo pendências de qualquer tipo, que fujam as alçadas das outras autoridades.

AOS ÁRBITROS COMPETEM:

8.7. Verificar se todas as regras estão sendo cumpridas, corrigir eventuais falhas, tomar providências que fizerem necessárias, como orientar percurso, advertir, socorrer em qualquer emergência e até desclassificar o atleta, caso seja grave.

CAPITULO IX: Dos protestos

1. Cada equipe deverá informar ao árbitro-geral por escrito dois responsáveis pela equipe, podendo os mesmos ser alterados, desde que seja feito antes do início do evento, pois somente estes responsáveis terão direito a solicitar recursos ou protestos.
2. Eventuais protestos só serão aceitos se efetuados dentro de 10 (dez) minutos após divulgação do resultado no dia da competição.
3. Somente o representante oficial do clube ou entidade, poderá lavrar protestos, que deverão ser escritos de próprio punho, na presença de um ÁRBITRO AQUAMUNDO. Sem o qual não será levado em consideração.
4. De posse do protesto, o conselho do AQUAMUNDO verificará todas as informações do caso, e sua decisão será irrevogável.
5. Ao conselho-técnico compete: Avaliar o desenvolvimento dos atletas durante a prova, bem como recursos ou protestos encaminhados ao árbitro-geral. Deferindo ou punindo conforme decisão dos mesmos.
6. As manifestações deste conselho nos casos julgados são soberanas e imutáveis, não cabendo recursos.
7. Este regulamento foi revisado e adaptado pelo Árbitro Geral e pelo Conselho Técnico de Maratonas Aquáticas, e entrará em vigor a partir da temporada de 2024.



Samir Botelho Barel
Árbitro Geral AQUAMUNDO

0.3k 0.6k 1.5k 3k 6k